IDENTIFICATION Pseudo: 66 Nom: gary heng m Taille: 175 m Poids: 6 humain Sexe: m **Age**: <u>30 ans</u> Niveau de vie : <u>élevé</u>

Race : Description : Réputation:

Rumeur: Renommée : Karma: Karma total :

ATTRIBUTS											
PHYSIQUES		MENTAUX		ASTRAL	-						
CON stitution	2	CHArisme	3	CON stitution		CH an C e	4		INIT iative	Passes	
AGI lité	5	INT uition	4	AGI lité		Chance actuelle		Physique	9(11)	_ 1	
REA ction	5(7)	LOG ique	4	REA ction		ESS ence	4.7	Matricielle			
FOR ce	2 '	VOL onté	3	FOR ce	•	MAGie / RESonance		Astrale			

	MONITEURS DE CONDITION	TRAITS					
PHYSIQUE (8 + CON/2)	ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)	MATRICIEL (8+SYS/2)	contor 5				
-1	-1	-1	immunodef 15				
-2	-2	-2	incop pr s 5				
-3	-3	-3	lien tenu 10				
-	4	-4	m t le mon 10				
. 5							
-6							

-6					COMP	ETENCES					
Compétence (Spécialisa ^s)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	ETENCES Compétence (Spécialisa ⁹)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
Сомват			•			ENSEIGNEMENT ()	CHA		= -	+	+
ARMES DE JET ()	AGI		= +	-	l	INTIMIDATION (CHA		= -	+	+
ARMES DE TRAIT ()	AGI		=		+	TECHNIQUE	-	_			
ARME EXOTIQUE ()	AGI		= +		+	ARMURERIE ()	LOG		= -	+	+
ARME EXOTIQUE ()	AGI		=		+	ART ()	INT		=	+	+
ARMES LOURDES ()	AGI		= +		+	CYBERCOMBAT ()	LOG			+	+
ARMES AUTOMATIQUES ()	AGI		=		+	GUERRE ELECTRONIQUE ()	LOG		=	+	+
PISTOLETS (AGI	8	= 3 +	<u> </u>	+	HACKING ()	LOG		=	+	+
FUSILS (AGI		=	·	+	CYBERTECHNOLOGIE ()	LOG		=	+	+
ARMES CONTONDANTES (AGI		=	·	+	MEDECINE ()	LOG		=	+	+
ARMES TRANCHANTES ()	AGI	7	= 2 +	- 5	+	PREMIERS SOINS ()	LOG		=	+	+
COMBAT A MAINS NUES ()	AGI	7	= 2 -	<u> </u>	+	CHIMIE ()	LOG			+	+
ESQUIVE ()	REA		= -	·	+	EXPLOSIFS ()	LOG		=	+	+
MAGIE	-					FALSIFICATION ()	AGI		=	+	+
ANALYSE ASTRALE ()	INT		=+		+	SERRURERIE ()	AGI]=	+	+
ARCANA ()	LOG		=		+	HARDWARE ()	LOG		=	+	+
BANNISSEMENT()	MAG		= +		+	INFORMATIQUE ()	LOG	6	= 2	+ 4	+
CONTROLE D'ESPRITS ()	MAG		=		+	RECHERCHE DE DONNEES ()	LOG	6	= 2	+ 4	+
INVOCATION ()	MAG		= +		+	SOFTWARE ()	LOG]=	+	+
COMBAT ASTRAL ()	VOL		= +		+	MECANIQUE AERO. ()	LOG		= -	+	+
CONTRESORT ()	MAG		=	· -	+	MECANIQUE AUTO. ()	LOG		=	+	+
LANCEMENT DE SORTS ()	MAG		= +		+	MECANIQUE INDUS. ()	LOG		=	+	+
LANCEMENT DE SORTS RITUEL ()	MAG		= +		+	MECANIQUE NAUT. ()	LOG		= -	+	+
ENCHANTEMENT()	MAG		=		+	VEHICULE	_				
PHYSIQUE			,			ANTHROPOMORPHES ()	REA		=	+	+
Course ()	FOR		= +	٠ -	+	APPAREILS SPATIAUX ()	REA		= .	+	+
ESCALADE ()	FOR		=		+	APPAREILS VOLANTS ()	REA		=	+	+
GYMNASTIQUE ()	AGI		=		+	ARMES DE VEHICULE ()	AGI		=	+	+
NATATION ()	FOR		=	·	+	VEHICULES AQUATIQUES ()	REA		=	+	+
DEGUISEMENT ()	INT	6	= 2 +	+ 4 -	+	VEHICULE EXOTIQUE ()	REA		=	+	+
ESCAMOTAGE ()	AGI		=	·	+	VEHICULES TERRESTRE ()	REA		=	+	+
FILATURE ()	INT	7	= 3 +	<u> 4</u> -	+	CONNAISSANCES ET LANGUES			-		
INFILTRATION ()	AGI	9	= 4	- 5	+	iaponais	INT	М	=	+	+
ÉVASION ()	AGI		=		+	allemand	_	2	= 2	+	+
NAVIGATION (INT		=+	⊦	+	anglais	_	3	= 3	+	+
PISTAGE ()	INT		=	·	+	espagnol	-	2	= 2	+	+
SURVIE ()	VOL		=+	⊦	+	procedures lone	S	2	= 2	+	+
PARACHUTISME()	CON		=	·	+	syst securité	_	3	= 3	+	+
PERCEPTION ()	INT	6	= 2 -	+ <u>4</u> -	+]	_	_]=	+	+
PLONGEE (CON		=	·	+		_]=	+	+
RESONANCE							_]=	+	+
COMPILATION ()	RES		=	+	+		_]=	+	+
DECOMPILATION ()	RES		=	·	+		_]=·	+	+
INSCRIPTION ()	RES		=+		+		_		=	+	+
SOCIAL							_]=	+	+
ESCROQUERIE ()	CHA		=+	-	+		_]=	+	+
ÉTIQUETTE ()	CHA	5	= 2 -	+ <u>3</u> -	+		_		=	+	+
LEADERSHIP ()	CHA		=+	·	+		_]=	+	+
NEGOCIATION ()	CHA		= +	٠ -	+				= .	+	+

				ARMES							ART N	IARTIAL
Armes	Type	Dégâts	PA N	lode/Allonge	CR	Muni°	Diss°	Divers	}			
		-					-					
							-					
							-					
		COMMLIN	K						YRERWA	RE / BIOV	VARE	
Modèle :		OOMMILIN				lmr	olant		Ess			Ess.
Réponse :		Sig	nal :			a.		actio		p .c		
os:			_				me					
Firewall :		Sys	stème :			V	eux	cybe:	<u> </u>			
Programmes :						V	isior	n noc	<u>ct, </u>			
							nermo					
					-	ar	npli mmli	visi	<u>_o</u> n			
					-	CO	шштт	.IIK		+ -		
						l				1 -		 -
						1 ⊨						 -
						1 H			_			
					-							
				VEL	ICIII ES	/ DRON	IEC					
Modèle	Man.	Accel.	Vitesse		Struct			Sens.	Équine	ment / Log	niciels	
Modele	man.	Adden	*110000	, inde	Otraot		iu.	OCI10.	Ечигро	ment / Lo	101010	
			SORTS						POUVOI	RS / FORM	IES COMP	LEXES
Nom	Categ	P/M	Portée	Durée Dra	ain N	otes						
	-		 -									
		· -		 -								 -
	_											
	<u> </u>							-				
		SPRITS / S							P	RMURES		
Esprit / Sprite	Force	Lié	Divers				Nom		В/	l Enc	. Modi	ications
						11			_		_	
_							Total				_	
CAPACITES PH	VSIOLIES			TESTS & DIV	/EDS				ÉC	UIPEMEN	Т	
Marche	TOIQUES	m/t	Jauge	er (INT + CHA		8			<u> </u>	OIPEMEN	ı	
Course		m/t	Mémo	oire (LOG + V	OL)	7						
Nage		m/t		-froid (VOL +		6						
Saut en hauteur (A		m	Soule	ever (FOR + C	ON)	4						
Saut sans élan (AG Saut avec élan (AG		m	∤									
Soulever du sol (FC		m kg	 									
Soulever niveau têt		5) <u>kg</u>										
Porter (FORx10)	<u> </u>	kg		/\$:3 000)							
					CONT	ACTS						
Nom			Not	105	CONT	AC 13						
fixeur		2 3	3	103								
M johnson		_	<u> </u>									
			<u> </u>									